Erweiterung AP4. & AP5.

Reaktionsspiel

Projektmanager: Thomas Ammann, Ioannis Christodoulakis

# Grund

Um AP4. & AP5. miteinander abzustimmen wurden die Schnittstelleninformationen erweitert.

# Schnittstelleninformationen

**AP4.**

|  |  |
| --- | --- |
| Eingabe | Ausgabe |
| / | Spieler1 |
|  | Spieler2 |
|  | Zeitmessungstart1 |
|  | Zeitmessungstart2 |
|  | EingangSpieler1 |
|  | EingangSpieler2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Variable | Speicher-Name |
| Spieler1 | Spieler[0] |
| Spieler2 | Spieler[1] |
| Zeitmessungstart1 | Zms[0] |
| Zeitmessungstart2 | Zms[1] |
| EingangSpieler1 | EingangSpieler[0] |
| EingangSpieler2 | EingangSpieler[1] |

**AP5.**

|  |  |
| --- | --- |
| Eingabe | Ausgabe |
| Quittierungs-Signal1 | Reaktionszeit1 |
| Quittierungs-Signal2 | Reaktionszeit2 |
| Zeitmessungstart1 | Optische Meldung1 |
| Zeitmessungstart2 | Optische Meldung2 |
| EingangsSpieler1 |  |
| EingangsSpieler2 |  |
| Spieler1 |  |
| Spieler2 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Variable | Speicher-Name |
| Spieler1 | Spieler[0] |
| Spieler2 | Spieler[1] |
| Zeitmessungstart1 | Zms[0] |
| Zeitmessungstart2 | Zms[1] |
| EingangSpieler1 | EingangSpieler[0] |
| EingangSpieler2 | EingangSpieler[1] |
| Reaktionszeit1 | Re\_Ze1 |
| Reaktionszeit2 | Re\_Ze2 |

# Identifikation

Ort, Datum: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­\_\_  
 Ioannis Christodoulakis Thomas Ammann